



Du 1^{er} jeu sur mobile en réseau, interactif et odorant...



Ce jeu a été développé par **France Télécom R&D** en collaboration avec **InfraWorlds**, jeune société spécialisée dans la conception de jeux sur mobiles.



"Drago" est un **jeu interactif proposé sur PDA** qui met en scène un concours culinaire opposant de deux à trois équipes composées chacune de trois lutins.

L'objectif de chaque équipe est de concocter le meilleur repas possible – composé d'une entrée, d'un plat de résistance et d'un dessert - pour le 538^{ème} anniversaire de notre dragon nommé Ventremou.

Seul votre sens olfactif vous permettra de reconnaître les ingrédients mis à votre disposition. Vous serez doté d'un Sniffman®, le dispositif de diffusion d'odeurs portable de Ruetz Scent Systems. Les fragrances sont fournies par la société Drom Fragrances International.

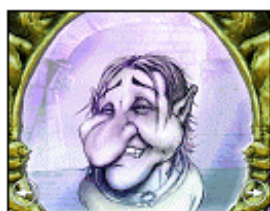
Pour perturber l'équipe adverse, pendant toute la durée du jeu, vous pouvez avoir recours à de fourberies. Ces points de fourberies vous seront attribués en fonction de votre classement. Mais attention ces fourberies peuvent être également utilisées par vos adversaires et, de plus, des événements aléatoires peuvent survenir dès le 3^{ème} tour...

Le jeu se déroule en sept tours de 5 minutes chacun. Le lutin qui aura obtenu le maximum de points lors de ces sept tours sera le gagnant. En fonction de la satisfaction ou non du Dragon quant aux plats proposés, chaque lutin obtiendra des bonus ou des malus.



Voulez-vous jouer avec nous ?

Laissez-vous guider par Giroufle, le chambellan du dragon, qui vous convie dès à présent à préparer le repas pour Ventremou...



Quel lutin êtes-vous ?

Choisissez d'abord votre pseudonyme et votre apparence : vous avez choisi Strawberrynose, très bien, vous êtes reconnu comme un chef gastronomique de renom. L'équipe des Binious vous accueille et vous serez chargé de concocter le dessert de Ventremou...



Au travail !

Attention, notre dragon est très difficile : choisissez bien vos ingrédients! Ventremou va-t-il apprécier le suc d'ange ou la poudre de cigale ? Vous hésitez ? Sentez donc ces ingrédients et dosez bien votre mixture...

Quand votre marmite est pleine, envoyer votre dessert au dragon qui vous donnera immédiatement un avis quant à ce plat !

Ceci était un aperçu rapide de notre jeu olfactif en réseau. Nous ne voulons volontairement pas tout vous dévoiler pour vous inviter à découvrir ensemble l'univers de Ventremou....

N.B. : "Drago" est un nom provisoire.